**DESCRIPCIÓN DE ROLES**

**PROYECT MANAGER**

**Objetivo del Rol**

Es la persona que gestiona el proyecto, es principal responsable del éxito de proyecto, asume el liderazgo y la administración de los recursos del proyecto para lograr los objetivos fijados por el sponsor.

**Responsabilidades**

* Elaborar plan de proyecto
* Asignación de actividades
* Selección de equipo de trabajo
* Colaborar activamente en las actividades de análisis, diseño, codificación e implementación y pruebas del sistema.

**Funciones**

* Planificar el proyecto
* Controlar el proyecto
* Ayudar a documentar el control de cambios
* Gestionar los recursos
* Solucionar problemas y superar los obstáculos

**Niveles de autoridad**

* Decide sobre la asignación de los recursos humanos y materiales
* Decide sobre la información y entregables del proyecto

**Reporta a**

* Stakeholders

**Supervisa a**

* Programador
* Diseñador gráfico

**DISEÑADOR GRÁFICO**

**Objetivo del rol**

Es la persona que diseña las interfaces gráficas de usuario en web, utiliza sus conocimientos en las tecnologías y herramientas que le ayudarán a obtener un mejor resultado en el funcionamiento en los diferentes componentes de la interfaz.

**Responsabilidades**

* Diseñar as interfaces web
* Controlar las herramientas y técnicas que se utilizarán en el diseño de las interfaces
* Apoyar en la codificación de las interfaces de usuario
* Colabora en el análisis y diseño del sistema

**Funciones**

* Diseña la parte visual del sistema, imágenes, artículos, publicidad, etc.
* Elabora y participa activamente en la realización de los prototipos que se utilizarán en el sistema
* Revisa y corrige el material utilizado, perteneciente a su ámbito de diseño
* Suministra información técnica a los usuarios, en cuanto al diseño de las interfaces

**Niveles de autoridad**

* Decide sobre la implementación de las tecnologías que se aplicarán en el diseño de las interfaces
* Decide sobre la distribución de los componentes de las interfaces

**Reporta a**

Proyect Manager

**Supervisa a**

N/A

**CODIFICADOR**

**Objetivo del rol**

Es la persona que se encarga de realizar actividades de recolección y especificación de requerimientos, de diseño de componentes de software, construcción y pruebas para producir los entregables acordados en el proyecto y establecidos en el plan de desarrollo del proyecto.

**Responsabilidades**

* Prototipo incluido en el proyecto de desarrollo
* Proyecto de desarrollo
* Análisis y diseño por componente

**Funciones**

* Desarrollo de software
* Creación y manejo de la base de datos de la aplicación
* Solucionar problemas y superar obstáculos

**Niveles de autoridad**

* Decide sobre la programación
* Decide sobre el diseño de la base de datos

**Reporta a**

* Proyecto manager

**Supervisa a**

N/A

**Tester**

# Objetivo del Rol

Es la persona que mediante técnicas de prueba y verificación, verifica el cumplimiento de los requerimientos, valida la calidad y funcionalidad de los entregables desarrollados por un analista programador.

# Responsabilidad

* Realización de pruebas
* Verificar el producto

# Funciones

* Realiza pruebas de unidad a las clases desarrolladas
* Funcionalidad de la interfaz gráfica
* Valida el cumplimiento de los requerimientos del sistema
* Solucionar problemas y superar obstáculos

# Niveles de autoridad

* Valida los entregables programados.
* Solicita correcciones

# Reporta a

* Responsable de proyecto

# Supervisa a

* NA

**Analista**

**Objetivo del Rol**

Es la persona que encargada de la realización de la recolección y análisis de requerimientos de software para el posterior diseño de la arquitectura de software

**Responsabilidad**

• Recolección de requerimientos

• Elaborar el documento de requerimientos

• Elaborar el documento de arquitectura de software

• Elaborar el informe de requerimientos

• Realizar la reunión de coordinación requerimientos y arquitectura

**Funciones**

• Inicia la recolección de requerimientos.

• Organiza los requerimientos los plantea de forma entendible.

• Genera los diagramas de arquitectura.

• Solucionar problemas y superar obstáculos.

**Niveles de autoridad**

• Decide sobre requerimientos.

**Reporta a**

• Project manager

**Supervisa a**

• NA

**Administrador de bases de datos**

**Objetivo del Rol**

Es el responsable de la administración, generación y modificación de la o las bases de datos del proyecto, así también como de toda la documentación necesaria respecto a base de datos

**Responsabilidad**

• Elaborar el documento diagrama ER

• Elaborar el documento modelo relacional

• Elaborar el código de la base de datos en el lenguaje del BDMS

• Realizar cambios a campos y a la estructura de bd

• Generar cuentas en el BDMS

**Funciones**

• Diseñar BD

• Atender cambios solicitados por los desarrolladores sobre la base de datos

• Generar store procedures , trigger , elementos de la base de datos a petición del equipo de desarrollo.

• Solucionar problemas y superar obstáculos.

**Niveles de autoridad**

• Decide sobre base de datos

**Reporta a**

• Project manager

**Supervisa a**

• NA